



Hessische Fachstelle für
Öffentliche Bibliotheken



Hochschule RheinMain
University of Applied Sciences
Wiesbaden Rüsselsheim

Newsletter: 05/2018

E-Mail: fachstelle-hlb@hs-rm.de

Internet: www.HessenOeBib.de

Hessen

Neue #iPäd-Broschüre der Stadtbücherei Frankfurt

Die Stadtbücherei Frankfurt hat Ihre #iPäd-Broschüre aktualisiert und erweitert. Die Broschüre beinhaltet Praxiskonzepte zur digitalen Medienbildung. Die Broschüre finden Sie [hier](#) als Download.

Hessen veröffentlicht Kulturatlas mit Kulturförderetats des Landes des Jahres 2015 (Bibliotheken auf Platz 4)

Die einzigartige Kulturlandschaft Hessens auch weiterhin zu sichern und weiterzuentwickeln, ist ein wichtiges kulturpolitisches Ziel. Notwendige Grundlage hierfür ist eine umfassende Bestandsaufnahme der staatlichen Kulturförderung in Hessen. Der Kulturatlas liefert nach Kultursparten differenziert Informationen zu den kulturellen Aktivitäten, die das Land Hessen im Jahr 2015 gefördert hat, und ist ein erster Baustein für einen Masterplan Kultur. Er bietet eine kompakte Übersicht über die Grundsätze der Kulturpolitik Hessens und beschreibt die Kulturförderung in Zeiten gesellschaftlicher Veränderungen. [Weiterlesen ...](#)

Verbände

dbv: Handreichung Datenschutz

Die dbv-Rechtskommission hat eine Handreichung für Bibliotheken erarbeitet, die eine Übersicht der neuen Datenschutzgrundverordnung vermittelt. Die Handreichung finden Sie [hier](#).

dbv: Positionspapier des Deutschen Bibliotheksverbands veröffentlicht

Die dbv Kommission Kinder- und Jugendbibliotheken hat unter dem Motto „Bibliotheken schaffen Zukunft: Jetzt in Kinder- und Jugendbibliotheksarbeit investieren“ ein Positionspapier veröffentlicht. Das Positionspapier finden Sie [hier](#).

Kinder- und Jugendliche

Bücher für die Tafeln

"Kinder brauchen Bücher – arme noch viel mehr!" Unter diesem Motto sammelt die Selbst.Los!-Kulturstiftung bei Kinder- und Jugendbuchverlagen palettenweise neue Bücher, um sie dann passend zusammengestellt an Tafeln und ähnliche Organisationen weiterzureichen. Auch Bibliotheken können mithelfen. Weitere Informationen finden Sie [hier](#).

Wie sicher spielt ihr Kind?

Im Rahmen des durch BMFSFJ und BMJV geförderten Projekts „Monitoring und Bewertung von kindaffinen Apps hinsichtlich Jugend-, Daten- und Verbraucherschutzrisiken sowie Information der Verbraucher“ untersucht jugendschutz.net regelmäßig bei Kindern beliebte Apps und informiert über Risiken. Unter www.app-geprüft.de werden verschiedene Apps mit einem Ampelsystem in fünf Kategorien bewertet.

(VR und) 360 Grad in der Kinder- und Jugendarbeit

Auf dem Blog medienpaedagogik-praxis.de hat die vierteilige Mini-Serie mit dem Thema „(VR und) 360 Grad in der Kinder- und Jugendarbeit“ begonnen. Hier finden Sie „[Teil 1 – Einleitung](#)“ und „[Teil 2 - 360° Panopainting](#)“.

Leseförderung

Bewerbung für Deutschen Lesepreis bis 30.06.2018

Bis zum 30.06.2018 können sich Personen und Institutionen, die im Bereich Leseförderung aktiv sind, um den Deutschen Lesepreis der Stiftung Lesen und der Commerzbank-Stiftung bewerben. Der Preis ist mit 25.000 Euro dotiert und wird zum ersten Mal in den folgenden sechs Kategorien verliehen: Prominentes, individuelles, kommunales und schulisches Engagement sowie herausragende Sprach- und Leseförderung in Kitas sowie Leseförderung mit digitalen Medien. Weitere Informationen zur Bewerbung finden Sie [hier](#).

Kunst & Kabel: kostenlose Publikation über pädagogische Making

Die Publikation „Kunst & Kabel: Konstruieren, Programmieren, Selbermachen“ bietet pädagogische Aufbereitung von Making im Zentrum. Die Publikation ist kostenlos [hier](#) als Download verfügbar und kann aber auch in [gedruckter Form](#) gekauft werden. [Weiterlesen ...](#)

LETSDIGI: gemeinsame kreative Medienerziehung für Familien

Das Projekt [LETSDIGI](#) widmet sich dem Thema Medienerziehung im familiären Alltag. LETSDIGI stellt [konkrete Projektideen](#) zur Verfügung, die vielfältig und leicht umzusetzen sind. Die einfachen, kurz gehaltenen Beschreibungen motivieren zum Ausprobieren.

Einige Projektideen:

- Wissen teilen – Wir schreiben mit an der Online-Enzyklopädie Wikipedia.
- Smartphone-Mikroskop – Mithilfe eines Wassertropfens verwandelt sich ein Smartphone oder Tablet in ein Mikroskop.
- Bilder zum Leben erwecken – Mithilfe von Augmented Reality werden Bilder lebendig.
- Geheimcode ‚Binärsystem‘ – ‚Computersprache‘ lernen ist einfacher als man denkt!

[Weiterlesen ...](#)

Medien

Neuerscheinungslieferungen vor Erstverkaufsdatum der ekz (Freistellungsvereinbarung)

Die ekz kann ab Mai 2018 aktuelle, wichtige Medien zum Teil schon vor dem Erstverkaufsdatum an Bibliotheken liefern. Trotzdem ist das Erstverkaufsdatum rechtlich bindend, sprich die Medien dürfen nicht vor diesem Datum ausgeliehen werden. Die Ekz schreibt daher zurzeit alle Kunden an und bittet um eine Freistellungserklärung in der evtl. Ansprüche von Verlagen an die ekz abgetreten werden, für den Fall, dass eine Bibliothek dem zuwider handelt. Sollte eine Bibliothek diese Freistellungserklärung nicht unterzeichnen, so bekommen Sie diese aktuellen Titel auch weiterhin erst nach dem Erstverkaufsdatum geliefert.

Medienempfehlungen der Stiftung Lesen: Comics, Graphic Novels & Wimmelbücher

Pappbücher, Wimmelbilder, Mitmach-Abenteuer, Comics und Graphic Novels – bildstarke Geschichten regen zum Zeigen, Erzählen und Weiterspinnen an und begeistern junge Leser (in spe) aller Altersstufen: Babys erkunden mit Bilderbüchern ihre Umwelt und lernen alltägliche Dinge zu benennen; Kindergartenkinder folgen in farbenfrohen Suchbüchern kleinen und großen Helden durch Städte, Hochhäuser und Savannen; Grundschüler toben sich kreativ in halbfertigen Comics aus und bringen die Geschichte zu einem guten Ende; Teenager wagen mit Graphic Novel-Adaptionen den Sprung in die unendlichen Weiten der Literatur. [Weiterlesen ...](#)

Deutscher Gaming Markt wächst

Der Markt für Computer- und Videospiele sowie Games-Hardware ist 2017 deutlich gewachsen: Im Vergleich zu 2016 wuchs der Gesamt-Markt um 15 Prozent auf über 3,3 Milliarden Euro. Damit durchbrach der deutsche Games-Markt erstmals die 3-Milliarden-Euro-Marke. Das gab heute der game – Verband der deutschen Games-Branche auf Basis von Daten der Marktforschungsunternehmen GfK und GfK Entertainment bekannt. [Weiterlesen ...](#)

Blick über den Tellerrand

Praxisbericht: Einsatz von Tablet-PCs in der Stadtbücherei Herne

Auf dem Blog der Fachstelle Nordrhein-Westfalen wurde ein Praxisbericht veröffentlicht wie die Stadtbücherei Herne Tablet-PCs einsetzt. Den Praxisbericht finden Sie [hier](#).



Termine

<http://www.hessenoebib.de/de/fortbildungen/fortbildungen/>

- 09.05.2018 **Einführung in die Leichte Sprache**
Ort: Rüsselsheim
- 14.05.2018 **Hessischer Bibliothekstag 2018**
Ort: Wetzlar
- 04.06.2018 **EDV-Seminar der Fachkonferenz der Fachstellen**
Ort: Wetzlar
- 12.06. –
15.06.2018 **107. Bibliothekartag 2018**
Ort: Berlin
- 18.06.2018 **Kompetenzförderung durch Schulbibliotheken**
Ort: Frankfurt am Main
- 20.08.2018 **Treffen der Groß- und Mittelstadtbibliotheken**
Ort: Kassel
- 27.08.2018 **OCLC-Anwendertreffen**
Ort: Bad Homburg
- 03.09.2018 **Kreistreffen Bergstraße, Darmstadt-Dieburg, Odenwald**
Ort: Roßdorf
- 10.09.2018 **Abschlussveranstaltung „Visionen, Ziele, erste Schritte – auf dem Weg zum
Bibliothekskonzept**
Ort: Wiesbaden
- 12.09.2018 **OnleihePraxis Up to date**
Ort: Wiesbaden
- 26.-
28.09.2018 **Jahrestagung der Fachkonferenz der Bibliotheksfachstellen in Deutschland**
Ort: Potsdam