



---

## „Tools für die medienpädagogische Praxis in Bibliotheken“

<b>Termin:</b>	27.03.2023	
<b>Dauer:</b>	10 - 13 Uhr	
<b>Ort:</b>	Stadtbibliothek Wetzlar	
<b>Referent:</b>	Team der Stadtbibliothek	
<b>Zielgruppe:</b>	Interessierte	
<b>Teilnehmerzahl:</b>	Max. 20 TeilnehmerInnen	
<b>Anmeldefrist:</b>	24.03.2023	<a href="#">Anmeldung</a>

An verschiedenen Stationen können folgende Tools kennengelernt werden:

1. Cubetto [Cubetto: A toy robot teaching kids code & computer programming \(primotoys.com\)](https://www.primotoys.com)
2. Matatalab mit Musik und Kunst ([matatalab.com](https://matatalab.com))
3. Lets go Code Activity Set [Let's Go Code!™ Activity Set \(learningresources.com\)](https://www.learningresources.com) [Let's Go Code Activity Set | Kaplan Early Learning Company - YouTube](#)
4. Dash Roboter [Dash the robot – store.makewonder.eu](https://store.makewonder.eu)
5. malend programmieren mit Ozobots [Ozobot | Robots to code and create with](#)

Die Veranstaltung ist der zweite Teil einer dreiteiligen Reihe mit medienpädagogischen Inhalten. Teil 1 findet online, Teil 3 in Lampertheim statt.